

À vos parcs... Go!



Le coin des parents

La **psychomotricité** est la connaissance et la maîtrise de son corps, de l'espace et du temps. Elle contribue au **développement global** de l'enfant.

Histoire de bouger

Par un beau matin, tu décides de jouer à l'explorateur.

Alors, tu pars visiter le château de l'autre côté de la forêt. Pour t'y rendre, tu  **escalades** une montagne,

 **rampes** sous des troncs d'arbre et  **sautes** par-dessus un trou d'eau.

Une fois rendu devant l'entrée, tu  **pousses l'énorme porte** et tu entends ronfler.

Cela doit être le géant qui habite le château. Afin de ne pas t'attirer d'ennuis, tu marches sur

la  **pointe des pieds** pour ne pas faire de bruit.

Tu entres dans la chambre du géant, et au même moment, la  **cloche** de l'horloge se fait entendre.

Le géant ouvre les yeux et, toi, surpris par la cloche, tu cognes ton pied sur le coin d'un meuble.

Tu  **sautes sur un seul pied** en criant AAAA000UCCCHHH! Le géant sourit. Il est si heureux

d'avoir un nouvel ami. Il te raconte qu'habituellement les gens ont peur de lui!

Les sens de la nature

Bien qu'ils n'aient pas de doigts comme toi, les insectes ont le sens du toucher extrêmement sensible. Amuse-toi à toucher, palper, effleurer les choses de la nature que tu vois.

Par exemple : les feuilles, les roches, les troncs d'arbres et autres. Ferme tes yeux, passe l'objet sur ta joue, sur ta main, sur celle d'un ami... Tu verras : ça chatouille, ça gratouille, ça pique...

